Actividades y juegos para la motricidad fina

¡Garabatear, dibujar, cortar, chasquear, imprimir! Los dedos de los pequeñines tienen que ser fuertes y coordinados para realizar todos sus trabajos. He aquí actividades y juegos diseñados para preparar los músculos de sus hijos para la escritura y otras tareas de los músculos motores finos.

Joyería con cordones de zapatos



Su hija puede diseñar vistosas pulseras, collares y mucho más para adquirir práctica en agarrar y manipular objetos diminutos. En primer lugar haga un nudo en un extremo de un cordón de zapatos. A continuación, que su hija inserte cuentas de abalorios o anillos de cereales en el cordón, formando una secuencia. Ejemplo: Rojo, amarillo, morado,

rojo, amarillo, morado. Cuando termine, ate con ella ambos extremos del cordón. Podría usar sus joyas ¡o regalárselas a alguien!

Caimanes codiciosos

¿Qué caimán agarrará más bolas de algodón? Este vertiginoso juego usa pinzas para reforzar los dedos de su hijo. Cada jugador necesita un "caimán" (pinzas o tenacillas), una taza con una docena de bolas de algodón o pompones y una taza vacía. A la cuenta de tres, los participantes compiten para pasar sus bolas de algodón a la taza vacía, de una en una, usando sólo sus "caimanes". Si se les cae una bola de algodón, su caimán tiene que recogerla. Gana el primer jugador que transfiera todas sus bolas de algodón. *Idea*: Cuando su hijo domine el juego, sustituya las bolas de algodón por objetos que no sean tan fáciles de asir, como monedas o botones.

Latas envueltas

Ejerciten los dedos y cuenten al mismo tiempo. Cierre los ojos mientras su hija rodea una lata de sopa con varias gomas elásticas. Debe agruparlas y sobreponerlas para disimular cuántas ha utilizado. A continuación, usted tiene que calcular aproximadamente cuántas gomas recubren la lata. Dígale que compruebe el cálculo de usted retirándolas de la lata y contándolas. Luego le toca a usted envolver la lata con gomas y que su hija calcule, desenvuelva y cuente.

Peluquería

Su hijo ganará experiencia en el uso de las tijeras cuando les corte el pelo a estos bichitos de cartón. Dígale que dibuje caras cómicas en la mitad inferior de varios tubos de papel higiénico. En cada tubo podría hacer distintos animales, monstruos o per-



continúa





Esculturas de personajes

Moldear con plastilina ejercita todos los músculos de la mano de su hijo. En este juego de adivinanzas, cada uno de ustedes elige en secreto el personaje de un libro que quieran moldear. Demuestre cómo se moldea la plastilina girándola entre las palmas de las manos y hagan una bola que sirva de cabeza o "culebras" para las extremidades. La incorporación de materiales de manualidades reforzará la motricidad fina de su hijo. Por ejemplo, podría presionar ojos móviles en un animal sacado de *Donde viven los monstruos* (Maurice Sendak). A continuación, traten de adivinar los personajes que cada uno ha moldeado. Quizá tengan que dar pistas ("Max vio esto en su habitación").

"Vidriera" de copos de nieve

Su hija puede diseñar con papel bonitos copos de nieve por los que brillará la luz. En primer lugar, ayúdela a que doble un trozo de cartulina blanca por la mitad. Enséñele a recortar formas a lo largo del pliegue para hacer huecos. Luego abran el papel y dóblenlo por la mitad en sentido contrario para que su hija recorte huecos a lo largo del nuevo pliegue. Desdoblen la cartulina y aplánenla. Ahora

es el momento de añadir la "vidriera". Para ello, su hija rasga trocitos de papel de seda de colores o plástico de cocina de colores y los pega sobre cada hueco. Cuando se seque el pegamento, cuelguen el copo de nieve en una ventana soleada. Verá cómo brilla la luz a través del material *translúcido* (transparente) mostrando distintos colores.

Marionetas de dedo

Las marionetas de dedo animan a su hijo a mover individualmente cada dedo. Usando tijeras de seguridad, ayude a su hijo a que haga rectángulos de 2" x 4" recortando cartón fino o fichas de cartulina. Puede dibujar una criatura (un animal, un dragón, un unicornio) en cada una, dejando en la parte inferior espacios en blanco para los agujeros de los dedos. Ayúdelo a recortar su marioneta y luego hagan dos agujeros para los dedos. Los dedos de su hijo serán las "patas" de su criatura. A continuación sugiérale que represente una historia para usted, moviendo cada marioneta cuando "camine" o "hable".

Retratos con el abecedario

¡Estas letras tienen personalidad! En este adorable mural su hija pinta en una superficie vertical, una buena forma de fortalecer los músculos de los brazos y las muñecas. En un caballete o una pared cuelguen un folio de papel para cada letra del abecedario. (*Nota:* Para proteger la pared, pongan papel de periódico debajo del folio de su hija.) Puede pintar una letra y vestirla y decorarla con cosas que empiecen con esa letra. Por ejemplo, la A podría estar vestida con un abrigo y sujetar

un aguacate y la C podría tener la forma de una *culebra*. Tiene que usar un folio distinto para cada letra. Cuando se sequen, cuelguen sus pinturas en la pared de su cuarto.

Ideas para agarrar el lápiz

Sujetar el lápiz con comodidad desde el comienzo facilita mucho que su hija aprenda a escribir. Estos consejos le enseñarán a agarrar el lápiz con el tradicional "trípode". *Nota:* Si ya agarra el lápiz de otra manera que le va bien, consulte con la maestra de su hija si debería hacer alguna modificación.

• Dígale a su hija que use crayones rotos y trocitos de lápiz para dibujar y escribir de vez en cuando. El uso de tres dedos en lugar de toda la mano le resultará más natural con algo más corto.

• Pídale a su hija que forme un círculo con su pulgar y su índice. A continuación debe separar un poquito el pulgar del índice y colocar un lápiz entre esos dos dedos. Dígale que doble con cuidado el resto de sus dedos y ya está lista para escribir.

 Escribir es más eficiente si su hija tiene el meñique y el anular doblados hacia la palma de la mano. Ayúdela a acostumbrarse a esto dándole un borrador u otro objeto pequeño para que lo sujete entre esos dos dedos y la palma de la mano mientras escriba.

